|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | Fin |
| **Autor:** | Ricardo Andrés Marino Rojas |
| **Fecha:** | 18/06/2019 |
| **Descripción:**  Permite finalizar el juego, indicando cual caballero se ganó el amor de la princesa Zoé | |
| **Actores:**  Jugador | |
| Precondiciones:  Ya se debe haber ejecutado el caso de uso ***Jugar***, y este ya debe haber salido de su ciclo, determinando cual es el ganador del amor de la princesa Zoé. | |
| **Flujo normal:**   1. Si el caballero ganador ha sido Gawain se imprimirá en pantalla el siguiente mensaje: “GAWAIN HA GANADO EL AMOR DE LA PRINCESA”, con la siguiente imagen:   Si el caballero ganador ha sido Dietrich se imprimirá en pantalla el siguiente mensaje: “DIETRICH HA GANADO EL AMOR DE LA PRINCESA”, con la siguiente imagen:     1. Se termina de ejecutar el juego y se cierra al oprimir cualquier tecla. | |
| **Flujo alternativo:** | |
| **Poscondiciones:**  Se cierra el juego. | |